



Informatik AG

Labjahresablauf

- Programmierereinführung
 - Einführung in funktionale und objektorientierte Programmierung
 - Kein Vorwissen nötig
- Teilnahme am Bundeswettbewerb für Informatik (BwInf) als Team
 - Einteilung in Teams
 - Pro Team eine Aufgabe
- Einführung in das diesjährige Thema
- Vorträge von Euch
 - Zum diesjährigen Thema oder etwas ganz anderes
- Selbst gewähltes Projekt
 - Programmieren in der Praxis
 - Meistens in Zusammenhang zum diesjährigen Thema

Am Anfang des Labjahres wird ein Thema von Euch ausgewählt, mit dem wir uns über das Labjahr hinweg beschäftigen werden.

Mögliche Themen:

- Kryptographie
- IT-Sicherheit
- Data Science
- Computergraphik (Raytracing)
- Graphentheorie
- ...

Mentorenteam

stud. Inf. Luan Ademi
Jonas Drotleff, B.Sc.
stud. Inf. David Hahnemann
Mattis Hooock, B.Sc.
Dr. Alexander Koch
stud. Inf. Marco Leipnitz
stud. Inf. Clemens März
stud. Inf. Justus Pansch

Auf einen Blick

- Ca. 1 Treffen/Monat samstags
- Ca. 5 - 6h
- 1 - 2 Programmierwochenenden
- Präsenz, evtl. hybrid
- Kein Vorwissen nötig
- Selbstorganisiertes Lernen, Mentor*innen sind „Lernbegleitende“

Einige Beispielprojekte

- Labplaner
 - Einführung in Datenbanken
 - Webentwicklung mit Flask
- Schwarmintelligenz
 - Schwarmalgorithmen anwenden
- Contagio
 - Programmieren in Unity

Unsere Ziele

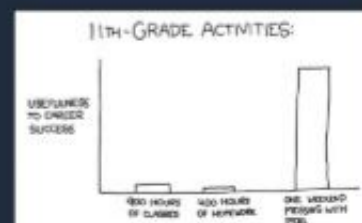
- Du lernst Programmieren.
- Du nimmst am BwInf teil.
- Du lernst Grundlagen der theoretischen Informatik kennen.
- Du arbeitest mit anderen Labbies gemeinsam an Eurem Projekt.
- Du hast Spaß und kommst nächstes Jahr wieder!



Eindrücke vom Programmierwochenende



Bundeswettbewerb für Informatik



 [Hochauflösendes Poster der Informatik AG \(1.009,8 KiB\)](#)