

Informatik AG



- Programmiereinführung
- Teilnahme am Bundeswettbewerb Informatik (BwInf) als Team

Labjahresablauf

- Einführung in das diesjährige Thema
- Eigene Vorträge
- Projektarbeit

Am Anfang des Labjahres wird ein Thema von Euch ausgewählt, mit dem wir uns über das Labjahr hinweg beschäftigen werden.

Mögliche Themen:

- Krytographie
- IT-Sicherheit
- Data Science
- Computergraphik (Raytracing)
- Graphentheorie

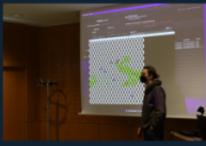


(%) Unsere Ziele

- Du lernst programmieren Du lernst Grundlagen der theoretischen Informatik kennen
- Du arbeitest mit anderen Labbies an Eurem Projekt
- Du hast Spaß und kommst nächstes Jahr

Einige Beispielprojekte

- Labplaner
 - · Einführung in Datenbanken
 - · Webentwicklung mit Flask
- Schwarmintelligenz
 - · Schwarmalgorithmen anwenden
- Contagio
 - Programmieren in Unity



Vorstellung eines Projektes



Eindrücke vom Programmierwochenende

Mentor:innen

Dr. Alexander Koch David Hahnemann B.Sc. Ferdinand Könneker B.Sc. stud. inf. Marco Leipnitz stud. inf. Clemens März stud. inf. Justus Pansch

Auf einen Blick

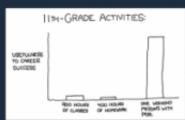
- · Ca. 1 Treffen/Monat
- Ca. 5 6h 1 2 Programmierwochenenden
- Präsenz, evtl. hybrid
- Kein Vorwissen nötig
- Selbstorganisiertes Lernen, Mentor:innen sind "Lernbegleitende"



Contagio



für Informatik



xkcd.com

Hochauflösendes Poster der Informatik AG (1,6 MiB)